

Newsletter workshops

Los talleres fueron organizados de la siguiente manera: los días miércoles 24, jueves 25, y viernes 26 de marzo a las 17.00h vía *google meet* con un número de 20 participantes (cinco de ellos están en una situación de riesgo social debido a desempleo con dificultades económicas). Y fueron llevados a cabo por los profesores Antonio Candeloro, María Tornel, Carmen López y David Jiménez. Las sesiones se desarrollaron así:

1. En el primer taller, se presentó a los participantes el proyecto *path4career* (objetivos, socios, resultados, etc.).

Después, se introdujo a los participantes, a través de la web del Proyecto, a la guía con los tres módulos y juegos:

- Sesión teórico-práctica en la que se presentaron los contenidos de la guía (los tres módulos) y los juegos:
 - o Módulo I: **Proactive Career Management** (Plan your career!)
 - o Módulo II. **Soft skills for a job** (Work in Team!)
 - o Módulo III. **Internship-a step towards your career** (Recruit with your boss!)

Finalmente, se explicó a los participantes cómo cumplimentar el cuestionario de evaluación

2. El segundo y tercer taller se dedicaron a guiar y acompañar a los participantes mientras practicaban con los juegos, así como a resolver cualquier duda al respecto.

3. Después de los talleres:

Se analizaron e interpretaron las correlaciones entre las situaciones con la experiencia en el juego y se relacionó con situaciones de la vida real.

A través de los 3 juegos, los miembros K2 hicieron sus propias reflexiones, ganando experiencia debido a las consecuencias virtuales de sus acciones y consolidando sus conocimientos teóricos. El énfasis se puso en la evaluación individual de las competencias adquiridas. El uso del juego aumentó el atractivo de la actividad de formación y consolidó las habilidades adquiridas en la primera parte del módulo.

A continuación, una serie de imágenes como evidencia de las sesiones:



