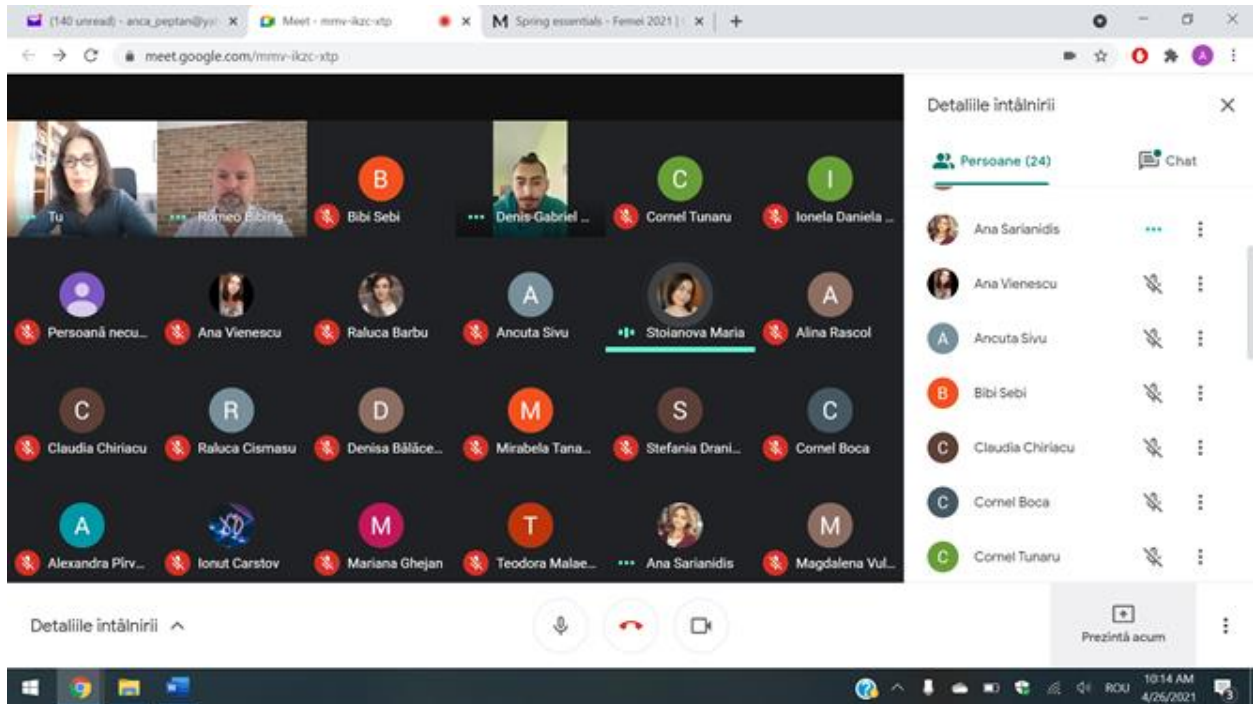




Calea pentru carieră Închiderea capitolului final

Cu determinarea de a face proiectul cât mai de succes posibil, ultimele două luni au fost foarte ocupate pentru noi. Acestea au implicat testări extinse ale celor 3 jocuri serioase conexe celor trei capitole ale Ghidului PATH FOR CAREER, întâlniri cu partenerii, ateliere de lucru cu grupurile țintă de absolvenți și activități de diseminare. Am muncit din greu pentru a ne asigura că materialele pe care le-am produs ajung la publicul țintă potrivit, astfel încât setul de instrumente să fie utilizat în continuare, iar proiectul să rămână sustenabil.

Datorită Covid-19, majoritatea atelierelor cu grupurile țintă au fost organizate online (de fiecare organizație parteneră) cu un minim de 15 absolvenți care au revizuit materialele și au testat jocurile. Fiecare organizație parteneră a organizat un atelier de lucru final, scopul principal fiind acela de a oferi o imagine de ansamblu asupra proiectului în general, o demonstrație a modului în care sunt jucate jocurile și de a încuraja feedback-ul prin discuții între cei prezenți. În cadrul acestui eveniment, prezentatorii au descris modul în care "PATH FOR CAREER" ar reduce decalajul dintre absolvire și piața muncii, concentrându-se și bazându-se pe abilități care sunt adesea minimizate ca importanță și considerate ca învățate de la sine, în cadrul instituțiilor de învățământ.



Evenimentul nostru final de diseminare a fost apoi orientat către un public mai larg, participanții fiind studenți, profesori universitari, reprezentanți ai centrelor de consiliere în cariera, coach-eri de carieră și multe alte profesii diverse. Sesiunile au fost interactive, cu discuții despre importanța soft skills-urilor, management proactiv al carierei și stagii de practică. Atât în cadrul atelierelor, cât și în cadrul evenimentului final, participanții au avut ocazia să descarce și să testeze jocul, văzând în același timp jocul jucat în timp real de prezentatori.





Ce am învățat?



Feedback-ul general a fost foarte pozitiv, participanții considerând informațiile ca fiind valoroase și bine structurate. Un participant, în special, a comentat, "*Mi-aș fi dorit să fi primit acest tip de formare în timpul studenției mele, deoarece marea majoritate a studenților încep să lucreze cu incertitudine și frică.*" în timp ce un altul a spus, "*Aceste ateliere de lucru sunt foarte utile atunci când vine vorba de abordarea viitorului, adică experiența ta de lucru. Au fost niște workshop-uri utile, iar jocurile sunt o modalitate dinamică de a învăța și de a dobândi cunoștințe.*" Suntem încântați că setul de instrumente pe care l-am produs aduce valoare publicului nostru.

Următorii noștri pași...

Deși proiectul nostru este finalizat, Kitul Path 4 Career și resursele vor rămâne disponibile și gratuite pentru a fi descărcate pe <https://path4career.eu/>. Vă încurajăm să citiți ghidurile și să jucați jocurile disponibile, precum și să împărtășiți proiectul nostru cu oricine credeți că ar putea beneficia de acesta. Suntem recunoscători pentru sprijinul pe care ni l-a acordat Erasmus+ și pentru oportunitatea de a implementa acest proiect.

"Ce a însemnat implementarea proiectului PATH FOR CAREER pentru organizațiile partenere ?

A fost multă muncă în acest proiect, multe lecții învățate despre comunicare, lucrul în echipe internaționale și interculturale, colaborare cu noi parteneri și organizații pentru proiecte viitoare... Aș dori să mulțumesc tuturor organizațiilor partenere pentru munca și colaborarea lor și sper că rezultatele noastre vor fi apreciate de utilizatorii Ghidului PATH FOR CAREER și ai jocurilor conexe."

Coordonator proiect,
Anca Peptan

Parteneri de proiect:

