



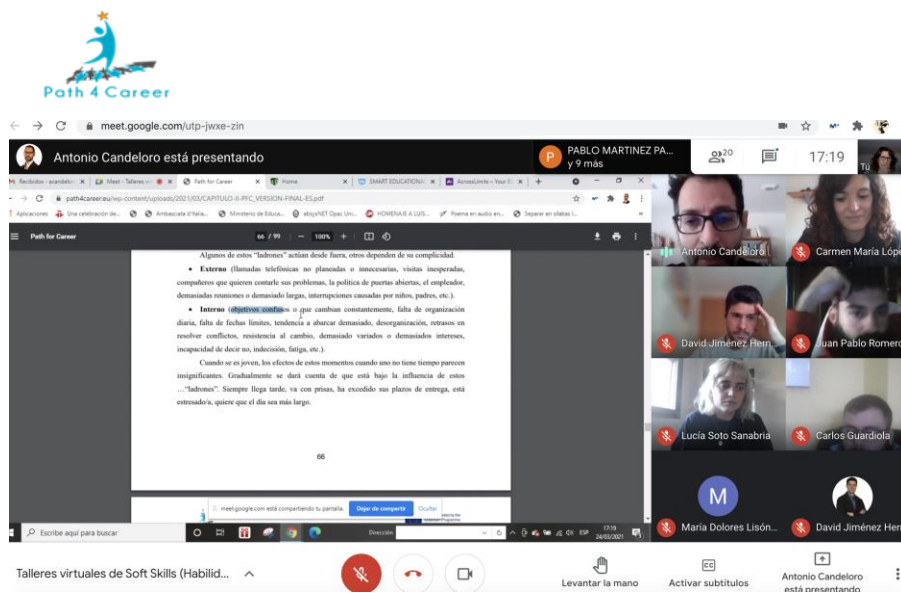
# Path for Career

## Siamo giunti alla conclusione del progetto

Motivati a garantire il successo del progetto, gli ultimi due mesi di implementazione dell'iniziativa sono stati molto impegnativi per noi. Abbiamo fatto test dei giochi prodotti, incontri con i partner, workshop e attività di disseminazione. Abbiamo lavorato duramente per assicurarci che i materiali che abbiamo creato raggiungano il target, in modo che il toolkit continui a essere utilizzato e che il progetto sia sostenibile nel tempo.

A causa del Covid-19, la maggior parte dei workshop si è svolta online e il workshop finale è stato rivolto a un minimo di 15 neolaureati che hanno esaminato i materiali e testato i giochi. Ogni Paese partner del progetto ha organizzato workshop, con l'obiettivo principale di offrire una panoramica del progetto, una dimostrazione del funzionamento dei giochi, ricevere feedback e creare dibattito tra i presenti.

Nell'ambito di questo evento, i relatori hanno illustrato come 'Path 4 Career' può contribuire a colmare il gap tra l'ottenimento della laurea e l'ingresso nel mercato del lavoro, mirando a sviluppare competenze che sono spesso trascurate o date per scontate all'interno delle Istituzioni che si occupano di Istruzione.



Il nostro evento di disseminazione finale è stato quindi rivolto a un pubblico più ampio, che ha visto la partecipazione di studenti, insegnanti, genitori, orientatori... e molti altri professionisti con profili diversi! Le sessioni sono state interattive, con dibattiti sull'importanza delle competenze trasversali, sulla gestione proattiva della carriera e sui tirocini. Sia nei workshop che nell'evento finale, i partecipanti hanno avuto l'opportunità di scaricare e testare il gioco, osservando anche il funzionamento del gioco mostrato in tempo reale dai presentatori.

## Cosa abbiamo imparato?



Il feedback complessivo è stato molto positivo, con i partecipanti che hanno valutato le informazioni come preziose e ben strutturate. Un partecipante in particolare ha commentato: *"Vorrei aver ricevuto questo tipo di formazione durante il mio percorso universitaria, poiché la stragrande maggioranza degli studenti si approccia al lavoro con incertezza e timore"*. Un altro ha detto: *"Questo workshop è molto utile per pensare al proprio futuro, alla propria carriera. Inoltre, è utile sapere come preparare un CV, come lavorare sulle proprie capacità, ecc. È stato un buon workshop e i giochi sono un modo dinamico per apprendere e acquisire conoscenze"*. Siamo lieti che il toolkit che abbiamo prodotto stia apportando valore al nostro pubblico.



## I prossimi passi...

Sebbene il nostro progetto stia volgendo al termine, il Career Toolkit e le risorse di 'Path 4 Career' rimarranno disponibili e scaricabili gratuitamente in varie lingue dal sito <https://path4career.eu/>. Ti invitiamo a leggere le guide e a giocare ai giochi disponibili, oltre a condividere il nostro progetto con chiunque pensi possa trarne vantaggio. Siamo grati per il supporto che Erasmus+ ci ha dato e per l'opportunità di aver realizzato questo progetto.

## "Cosa ha significato l'implementazione del progetto PATH FOR CAREER per le organizzazioni partner?"

Tanto impegno, tante competenze acquisite sulla comunicazione, sul lavoro all'interno di team internazionali e interculturali, conoscenza di nuovi partner e organizzazioni per progetti futuri... Voglio ringraziare tutte le organizzazioni partner per il loro lavoro e la collaborazione e sperare che i risultati saranno apprezzati dagli utenti della Guida PATH FOR CAREER e dei relativi giochi. "

citazione di Anca Peptan, Coordinatrice del Progetto

### Project Partners: Partner di Progetto

